

Ghid de activități online

Vârsta preșcolară

- 👑 **Activitati de start-up:** *cu ele incepem sesiunile pentru a ne energiza si intra mai usor in starea de bine*
- 👑 **Activitati de implicare:** *jocuri pe care le puteti initia pentru a obtine dinamica si interactiune*
- 👑 **Brain Breaks:** *activitati pe care le puteti folosi atunci cand copiilor le scade nivelul de atentie si implicare*
- 👑 **Attention grabbers:** *unelte prin care puteti capta interesul copiilor atunci cand vreti sa introduceti elemente noi si schimba dinamica*
- 👑 **Resurse online:** *cateva sugestii de site-uri care pot face invatarea mai interactiva*

Pentru mai multa inspiratie, am introdus si sugestii de link-uri, cu mentiunea ca sunt in engleza si cu increderea ca aveti resursele creative de a le adapta stilului propriu.

Activitati De Start-up

Simon spune



Beneficii: jucatorii isi dezvolta spiritul de atentie, invata sa respecte reguli, isi dezvolta imaginatia, se distreaza.

Cum se joaca?

Educatorul spune clasei ca el este Simon- in acest joc. El va da comenzi copiilor, iar acestia vor trebui sa fie foarte atenti. Vor trebui sa implineasca toate comenzile pe care le aud dupa cuvintele „Simon spune”. Daca educatorul spune comanda simpla, fara a adauga „Simon spune” in fata, copiii nu o vor indeplini.

Daca invatatorul spune: “Simon spune mainile pe cap!” – copiii executa comanda.

Daca educatorul spune doar: „Mainile pe cap!” – copiii nu vor executa comanda, ramanand in pozitia comenzii anterioare.

In functie de varsta, el se poate adapta astfel incat copiii pot deveni „Simon” si da la randul lor comenzi.

- Deasemenea, puteti ruga copiii sa aduca un obiect legat de tematica si sa ii dati comenzi precum: pune masina sub masa, pe umar, la spate etc

Statui muzicale

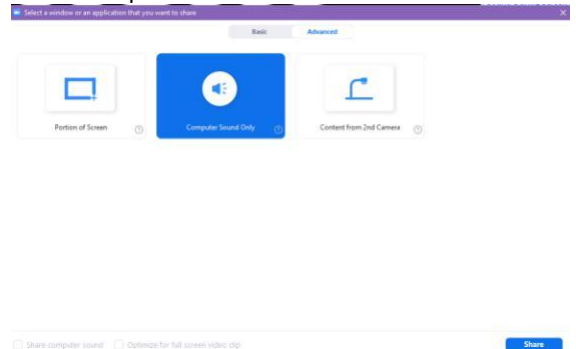


Beneficii: copiii isi dezvolta urechea muzicala, se distreaza, miscare, ascultare comenzi

Materiale necesare: cantec energizant preferat de copii

Cum se joaca?

Daca folositi platforma zoom, selectati optiunea Share Computer Audio.



Pe muzica danseaza toata lumea in voie iar in momentul in care muzica este oprita, toti dansatorii “ingheata” – raman statui in pozitia in care se afla exact atunci cand se opreste muzica. Daca muzica incepe, incep și dansatorii sa se miste pe ritmul ei. Si tot așa. Se pot schimba regulile: sa inghete in diferite posture legate de tematica (ex. animale). Sugestia este ca la final toata lumea sa inghete in pozitia de linistire: pe scaunel, covoras etc, urmata de o pauza de 10 secunde in care respiram pentru a linisti corpul

Activitati De Start-up

Jocuri cu esarfa



Beneficii: Cand esarfele se misca, sentimentul vizual al unui copil este stimulat urmarind esarfa cu ochii. Simtul atingerii este activat in mod similar atunci cand esarfa ii atinge pielea.

Invatand sa prinda o esarfa, un copil isi dezvolta abilitatile motrice fine pentru a invata sa apuce o minge, un creion si, mai tarziu, un creion.

In timp ce un copil se strecoara si isi misca esarfa de la stanga la dreapta si alterneaza intre mainile drepte si stangi, invata cum sa traverseze linia mediana a corpului ei, care este o abilitate semnala de pre-citire si de pre-scriere.

Manipuland o esarfa pentru a merge in sus sau in jos, una in alta, in jurul si in jurul figurei opt, si intr-o serie de alte directii si modele, copiii capata constientizare kinestezica si dezvoltarea senzorio-motorie, ambele fiind premise pentru invatarea cognitiva.

Materila: batiste sau esarfe mici, muzica

Recomandare:

Wave Your Scarf Up and Down:

<https://www.youtube.com/watch?v=vMWC8jd-Pvg>

Wibble wobble, Jiggle Your Scarf

<https://www.youtube.com/watch?v=JLwRr03nWPo&t=354s>

Vanatoarea de...










Beneficii: dezvoltarea limbajului, observatie, sortare si grupare, vizualizare, asocieri cognitive, urmare instructiuni, descoperire

Cum se joaca?

Explicati copiilor ca veti juca un joc de exploare, ca vor avea rolul de spion si vor gasi obiecte in functie de tematica. Educatorul ofera indicii spunand: *Eu spionez un obiect de culoarea rosie, forma patrata etc.* Pentru a face jocul si mai intens, puteti numara de exemplu pana la 10 sau sa puneti pe fundal o muzica antrenanta (ex. Mission Impossible Theme) daca vreti sa aduca mai multe obiecte

Copiii pot cauta urmatoarele obiecte sau indicii:

-  Numere
-  Forme
-  Culori
-  Animale
-  Pantofi
-  Obiecte de diferite marimi
-  Litere

Recomandare: diversificati tematica, adaptati si repetati
Ex: Nava spatiala

Pretinde ca trebuie sa plecati intr-o calatorie in spatiu. Dintr-o data, trebuie sa parasiti casa- care sunt cinci articole pe care le-ati lua?

Activitati De Implicare

Obiecte muzicale



Beneficii: muzica si ritm, dinamica, energizare, distractie, ascultare

Cum se joaca?

Pentru a face acest joc de toba, recomandati copiilor sa stea mai intai la o masa pe care sa poata pune mana sau sa obtina un vas / o tigaie si o lingura, sau chiar o toba adevarata daca au una. Apoi, puteti spune cum „Toate tobele dorm”, ceea ce inseamna ca nu sa face nici un sunet. Apoi, spuneti numele unui copil si modul in care toba este treaza - acel copil canta la „toba lui”. Puteti sa alternati cate tobe sunt treze sau dorm, dupa cum este necesar, in functie de cati copii sunt în total. Puteti deasemenea pune un cantec pe fundal si creati o orchestra.

Alternativa



Puteti crea alaturi de copii instrumente facute in casa, folosind de exemplu sticle de plastic, fasole, orez etc

Miscare



Beneficii: miscare, dezvoltare motrica

Materiale necesare: minge, balon, esarfe, jucarii, muzica

Cum se joaca?

In functie de resursa pe care o aveti la dispozitie, oferiti copiilor instructiuni de manevrare si miscare: pune mingea jos, sus etc. **Modelati miscarile lent si repetati!**

Alternativa si sugestii

Copiii nu vor sa simta ca sunt la lectia de sport. Miscarile pot incurajate prin povesti, uneori chiar si fara obiecte (balon invizibil)

Peel Banana - Warm Up for your Class

<https://www.youtube.com/watch?v=Wl7PrtUDyEI>

Copiii mai mici pot primi instructiuni de la personaje: aduceti o broscuta si rugati copii sa sara ca o broscuta, sa ridice mainile sus precum o maimuta etc

Folositi muzica sugestiva

Listen And Move

https://www.youtube.com/watch?v=j24_xH5uvdA

Shake it Out Body Parts

<https://www.youtube.com/watch?v=1cqLp1RqHl8>

Brain Breaks

Servetele jucause



Beneficii: motricitate fina, manipulare texturi

Cum se joaca?

Intai incurajati copii sa isi prezinte servetelele: ce culoare este? Ce modele/ forme are?

Educatorul ofera instructiuni legate de cum va fi manipulat servetelul. Pune-ti servetul pe cap, pe mana, ascunde-l in palarie, intre palme, sufla si tine-l in aer etc.



Apoi incurajati-i sa apuce de ambele parti si sa traga de el pentru a-l rupe. Apoi faceti bucatele mici. Cand au terminat, rugati-i sa le tina in ambele maine si la semnalul dumneavoastra: suflati!

Puteti fi un nor care creaza vant, puteti crea o furtuna de nisip etc

Manute dansatoare



Beneficii: copiii isi dezvolta urechea muzicala, se distreaza, eliberare energie, coordonare

Joc de aplauze

Acest joc de aplauze se realizeaza printr-un stil de apel si raspuns. Faceti o serie de batai de palme si apoi copiii o copiaza. De exemplu, daca spuneti, „aplaud, aplaud, aplaud”, si ei aplauda de trei ori. Apoi, daca aplaudati de doua ori, aplauda de doua ori si asa mai departe. Pentru a face lucrurile mai complexe pentru copiii mai mari, puteti avea unele lovituri mai rapide si altele mai lente, astfel incat sa pastrati atentia tuturor!

Povesti cu degetele



Recomandari: prezentati intai versurile asociate fiecarui degetel, apoi incurajati copiii sa faca impreuna cu voi

Degetele

<https://www.youtube.com/watch?v=hPISrY5QInI>

Two Little Butterflies: Storytime Fingerplay

https://www.youtube.com/watch?v=q31_lrnXmP

Brain Breaks

Pauze de miscare

Pentru copiii care au nevoie de activitate, luarea unei „pauze de dans” este o modalitate distractiva de a reorienta si reimprospata. Copiii isi lasa „locurile” pentru a dansa pe o melodie preferata inainte de a reveni la activitate.



Iata cateva exemple de activitati fizice tipice:

- 👑 **Pauza de stretching care include pozitii de yoga (caine, pisica, vaca, bug, stanca) si plimbari cu animale (umblati ca un urs, sari ca o broasca, stati ca un flamingo, zburati ca o pasare) Alerga pe loc cat mai repede posibil**
- 👑 **Atingeti mana pana la genunchiul opus Saltul rachetelor (apleca-te in jos, atinge degetele de la picioare si balanseaza-te in timp ce numeri descrescator de la 10, apoi blastoff) Ingerii de zapada pe podea**
- 👑 **Freaca-ti capul, bate-ti burta!**

Ai incercat vreodata sa-ti freci capul si sa-ti lovesti pantecele simultan? Provocati-va copiii sa se concentreze si sa incerce aceasta tehnica. La inceput le va fi amuzant de dificil, dar in timp si cu concentrare, vor putea in cele din urma sa-l faca fara prea multe probleme. Aceasta este o pauza rapida si usoara a creierului, care sigur va provoca o multime de zambete si rasete, precum si eventuala dorinta de concentrare crescuta.

Exercitii de respiratie:



Balonul imaginar

Copii tin manutele stranse una in fata celeilalte si suflam tare, ca atunci cand umflam un balon. Tinem balonul in manute. Ce culoare are?

Acum ne pregatim sa il aruncam in aer! Numaram pana la 10 si apoi il aruncam in sus! Unde a zburat?

Respiratia stea



Invitati copii:

„Tine-ti mana cu care nu scrieti (mana non-dominanta), intindeti-va degetele. Utilizati degetul aratator al mainii pe care o folositi pentru a scrie si acordati ritmul respiratiei. Acum urmeaza fiecare deget intins in timp cu un ciclu complet de respiratie. Simtiti cum degetul urmator se misca in sus in timp ce inspirati, continuati sa priviti in timp ce degetul se misca pe cealalta parte si expirati. Cand ajungeti la capatul mainii, degetul mare sau degetul mic, trebuie doar sa inversati si sa continuati sa respirati si sa priviti. ”

Recomandare:

<https://www.youtube.com/watch?v=loGyyYKn3e4>

Attention Grabbers

Cutia misterelor



Inainte ca un copil sa invete, trebuie sa ii captam atentia!

Un truc foarte simplu este sa folosim elemente de magie, cum ar fi o palarie, cutie, esarfa!

Incurajati-i sa ghiceasca ce se afla in interiorul cutiei, oferiti indicii: este un animal cu urechi mari.

 Foloseste resurse vizuale! Fii tu Centrul atentiei!







 Atentia copiilor se capteaza prin entuziasmul din voce! Wow! Ce surpriza!

 Costumeaza-te cand tematica ti- permite!
Foloseste accesorii precum palarii, bentite etc!



Indicii auditive si non verbale




-  Ridica un deget sus daca ma auzi, ridica doua degete sus daca ma auzi etc
-  Un doi trei, toate lumea striga Hei!
-  Hocus pocus, pac pac pac! Am vorbit... acum eu tac!
-  Canta! Alege cantece care incep cu un ritm alert, devin lente spre final si includ actiuni

Roly Poly

<https://www.youtube.com/watch?v=ba4yiH9LvDs>

Oferiti indicii de ascultare prin modelare

 Pune-ti binoclurile pentru a ma vedea mai bine



 Deschide urechile de elefant!



Recomandare:

Attention Grabbers with Dr. Jean

<https://www.youtube.com/watch?v=vK6EKSUJ6Wg>

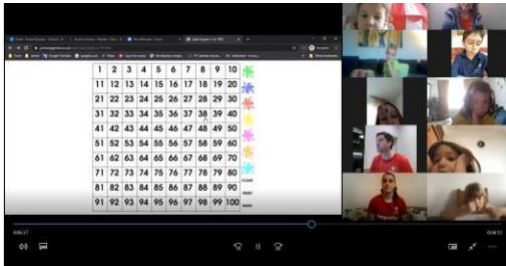
Resurse online

Matematica

Splat Square

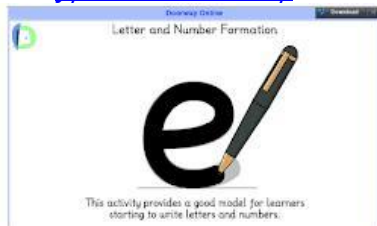
<https://www.primarygames.co.uk/pg2/splat/splatsq100.html>

Puteti da click dreapta si selectati zoom in daca vreti sa selectati un anumit sir de numere



Sciere

<https://www.doorwayonline.org.uk/literacy/letterformation/>



Muzica

<https://musiclab.chromeexperiments.com/Experiments>



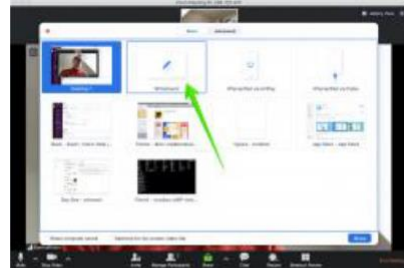
Resurse variate

<https://toytheater.com/>

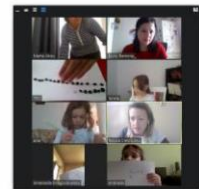


Tabla Zoom

Share screen- selectati whiteboard



$$6 - 1 = 5$$
$$5$$



Alternative possibile

Miro <https://miro.com/>

Ofera o tablă albă comună, ușor de utilizat. Încă nu l-am încercat cu o tabletă.

Desene Google <https://docs.google.com/drawings>

